

Lampe chrétienne Hayes I

Type Bussière E V III 08, Disque au décor libre. Décorée d'une palme stylisée.



Datation : Second quart du IVe au milieu du VIe après J.-C. (Barbera, Petriaggi 1993)

Technique : Moulé(e) **Matière :** Terre cuite **Etat** Intact(e)

Longueur **Largeur** **Epaisseur** **Hauteur** **Diamètre**

Description

Lampe moulée, anse verticale pleine à un sillon moulée avec la lampe, faisant avec la patère une excroissance caractéristique du type. Réservoir piriforme de profil biconvexe. Palmes montantes sur le bandeau. Bec moyen et disque entourés par un bourrelet. Base plate limitée par un bourrelet, double bourrelet rejoignant l'anse. Marque de potier : une palme d'olivier.

Décor

Cheval de profil droit.

Lampe chrétienne Hayes I

Type Bussière E V III 08, Disque au décor libre. Décorée d'une palme stylisée.

Equivalences

Bussière 2007, type E V III 08. Atlante 1981, type VIII. Hayes 1980, type I.

Attestations

Provenance

Ancienne collection VG. Provenance inconnue

Lampe chrétienne Hayes I

Type Bussière E V III 08, Disque au décor libre. Décorée d'une palme stylisée.

Bibliographie

Bussière 2007 : Lampes antiques d'Algérie, II. Lampes tardives et lampes chrétiennes; préf. C. Pavolini (Monogr. Instrumentum, 35), Montagnac 2007.

Bonifay 2004 : Etudes sur la céramique romaine d'Afrique (BAR, S-1301), Oxford 2004.

Atlante 1981 : Atlante delle forme ceramiche I. Ceramica fine romana nel bacino del Mediterraneo (medio e Tarde impero), Enciclopedia dell'Arte Antica, Rome 1981.

Hayes 1972 : Late Roman Pottery, 1872.

Lampe chrétienne Hayes I

Type Bussière E V III 08, Disque au décor libre. Décorée d'une palme stylisée.

Vue de face



Lampe chrétienne Hayes I

Type Bussière E V III 08, Disque au décor libre. Décorée d'une palme stylisée.

Vue de dos



Lampe chrétienne Hayes I

Type Bussière E V III 08, Disque au décor libre. Décorée d'une palme stylisée.

Vue de profil



Lampe chrétienne Hayes I

Type Bussière E V III 08, Disque au décor libre. Décorée d'une palme stylisée.

Vue avec échelle

